



## Las 4 "P" en el Desarrollo del Software





## Personas

- ✓ Arquitectos, Desarrolladores, Ingenieros de prueba, Personal de Gestión, Usuarios, Clientes
- ✓ El proceso de desarrollo afecta a las personas (viabilidad, gestión del riesgo, estructura de los equipos, planificación, comprensión, cumplimiento)
- ✓ Formación, entrenamiento y experiencia
- ✓ Cada trabajador tiene un conjunto de responsabilidades y lleva a cabo un conjunto de actividades



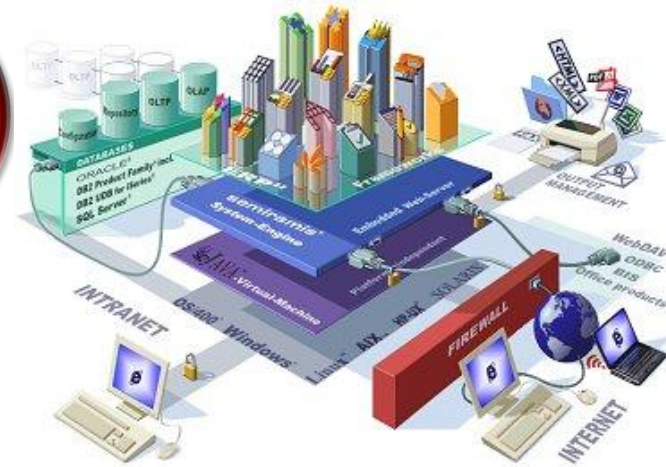
## Proyecto

- ✓ Elemento organizativo de gestión
- ✓ El proyecto construye el producto
- ✓ Temporal, debe estar delimitado entre una fecha de inicio y otra de finalización.
- ✓ Serie de iteraciones: Cada iteración implementa un conjunto de casos de uso o atenúa algunos riesgos. Mini-proyecto
- ✓ Dimensión técnica, Económica, Comercial y Estratégica.



## Producto

- ✓ Software que se crea durante la vida del proyecto
- ✓ Modelos, códigos, ejecutables, documentación, diagramas
- ✓ UML, bocetos de la interfaz de usuario, prototipos, componentes, planes de prueba
- ✓ Ingeniería y gestión
- ✓ Colección de modelos
- ✓ Modelo de casos de uso, análisis, diseño, despliegue, implementación y prueba.



## Proceso

- ✓ Conjunto de actividades secuenciales que realizan una transformación de un serie de entradas en las salidas deseadas añadiendo valor
- ✓ Un proceso se visualiza normalmente en forma de diagrama o esquema
- ✓ Se define en términos de flujos de trabajo (conjunto de actividades)
- ✓ Pensado para satisfacer a nuestro cliente
- ✓ Se utilizan diagramas de actividad de UML para describir los flujos de trabajo



## HERRAMIENTAS

- ✓ Automatizan las actividades definidas en el proceso
- ✓ Mantienen las cosas estructuradas, gestionan gran cantidad de información y nos guían
- ✓ Gracias a ellas se obtiene un proceso más formal y preciso
- ✓ El proceso dirige las herramientas
- ✓ Deben ser fáciles de utilizar y permitir reutilizar